



REGOLAMENTO

REGOLE GENERALI PER TUTTE LE GARE

Il Club Italiano del Colombaccio, al fine di mantenere e valorizzare la tradizionale caccia al colombaccio organizza gare sociali con l'uso di richiami vivi. I concorrenti possono partecipare alle gare facendo uso di piccioni normalmente addestrati per l'esercizio della caccia al colombaccio. All'atto della iscrizione alle gare, sarà cura del concorrente specificare la razza e il numero di piccioni che intende utilizzare in prova. Ogni concorrente dispone di **15/20** minuti per effettuare le prove prima della gara. La valutazione della prova è calcolata da **0** a **10** punti per ogni singola voce che darà la somma complessiva. La conduzione della gara è affidata a persone serie e obiettive, scelte per la loro lunga esperienza nel settore, all'uopo nominate dal Direttivo del Club Italiano del Colombaccio con funzione di "Giudice di Gara". In presenza di ex aequo, il Giudice, esamina le relazioni della prova e delibera secondo il proprio libero convincimento. Non è ammesso ricorso. Non sarà tollerato nessun tipo di maltrattamento nei confronti degli animali, la cui responsabilità, per l'illecito comportamento, è prettamente personale. In presenza di gravi inadempienze, il concorrente può essere soggetto a squalifica. Il Club Italiano del Colombaccio è sollevato da ogni responsabilità derivante da comportamenti non consoni allo spirito della manifestazione.

Gara volantini da Palco

La gara sarà effettuata osservando le seguenti discipline: **a)** volantino singolo; **b)** Coppia; **c)** batteria (minimo **4** max **8** volantini).

Il giudizio viene espresso secondo il seguente criterio:

1. Partenza dal posatoio o reticcio: (modulata, dolce);
2. Comportamento in volo: Volo dolce, fluente, non diretto e tirato, (ideale la tendenza del piccione a salire);
3. Raggio di azione: **A)** Lungo raggio; **B)** Medio raggio **70 – 100** metri; **C)** corto raggio **15-20** metri,
4. Rientro dei volantini; (dolce, sicuro, deciso);
5. Recupero – (solo se richiesto dal giudice), punti di merito per il recupero più veloce al termine della gara;
6. Durata della prova. E' stabilita in **10/15 minuti**, salvo che il giudice non disponga diversamente.

Il palco, opportunamente allestito dall'organizzazione dell'evento, può essere corredato con posatoio e stantuffi propri.

Gara Volantini da Campo

La gara sarà effettuata osservando le seguenti discipline: **a)** coppia ; **b)** batteria (minimo **6** max **12** volantini).

Il giudizio viene espresso secondo il seguente criterio:

1. Partenza dalla rastrelliera o reticcio. (modulata, dolce);
2. Comportamento in volo: Volo dolce, sciolto, con brevi giri concentrici;
3. Raggio di azione max **30 – 50** metri dal luogo di partenza;
4. Rientro dei volantini. (sicuro, docile);
5. Recupero – (solo se richiesto dal giudice), punti di merito per il recupero più veloce al termine della gara;
6. E' richiesto di cimbellare le racchette collocate sul campo di gara (numero a piacere);
7. Durata della prova. E' stabilita in **5/10 minuti**, salvo che il giudice non disponga diversamente.

Il campo di gara è messo a disposizione del concorrente che provvederà a installare il sito e la collocazione di stantuffi propri. (numero a piacere).

Gara di Racchetta a Cinbello o Filo Lungo da Campo

1. Velocità del frullo (ideale fischio delle remiganti primarie), lunghezza del filo di cinbellata minimo **1** metro oppure senza calza. Valutazione del movimento di rientro sul piattello della racchetta. Il Giudice può effettuare la cimbellata personalmente.

Gara di Racchetta a Zimbello o Filo Lunga da Asta.

2. Valutazione del frullo; lunghezza del filo di cinbellata minimo **1** metro oppure senza calza;
3. Sul campo di gara è individuata una pianta di alto fusto dove il concorrente provvederà a collocare e rimuovere l'asta con il piccione a racchetta, in presenza del giudice. Il Giudice può effettuare la cimbellata personalmente.
4. **Movimenti speciali innovativi .**



GARA COMBINATA DI PICCIONI VOLANTINI DA PALCO E DA CAMPO

ISCRIZIONE N.....

Data

Località

Piccioni utilizzati in gara - N..... Razza

Proprietario conduttore Sig.

Residente in Via N.....

C.A.P. Prov. Tel.

Gara volantini da Palco

- | | | |
|---|-------|-------|
| 1. Partenza dal posatoio | punti | _____ |
| 2. Comportamento in volo | punti | _____ |
| 3. Reggio di azione | punti | _____ |
| 4. Fase di rientro dei volantini | punti | _____ |
| 5. Recupero (solo se richiesto dal giudice)tempo: (____)..... | punti | _____ |

Totale _____

Gara volantini da Campo

- | | | |
|--|-------|-------|
| 1. Partenza dalla rastrelliera | punti | _____ |
| 2. Comportamento in volo | punti | _____ |
| 3. Reggio di azione | punti | _____ |
| 4. Fase di rientro dei volantini | punti | _____ |
| 5. Recupero (solo se richiesto dal giudice)tempo: (____) | punti | _____ |

Totale _____

RELAZIONE

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

(Scheda di relazione redatta in duplice copia)

IL GIUDICE



GARA COMBINATA DI PICCIONI A CIMBELLO E ASTA E MIGLIOR SOGGETTO

ISCRIZIONE N..... Data

Località

Piccioni utilizzati in gara - N..... Razza

Proprietario conduttore Sig.

Residente in Via N.....

C.A.P. Prov. Tel.....

1) Gara di Racchetta a Cinbello o Filo Lungo da Campo

a) Velocità del frullo-fischio delle alipunti _____

2) Gara di Racchetta a Zimbello o Filo Lunga da Asta. L'asta sarà collocata e rimossa dal concorrente in presenza del giudice.

b) Presa sicura del piccione sulla racchetta in fase ascendente e discendente
valutazione del frullo e ritorno del piccione sull'asta.....punti _____

3) Miglior soggetto (si premia la bellezza del piccione).....punti _____

RELAZIONE

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

(scheda di relazione redatta in duplice copia)

Il Giudice

**MODULO DI ISCRIZIONE ALLE GARE**

Iscritto con il numero _____

Il sottoscritto _____ residente _____

Via/Piazza _____ cap _____

Tel. _____ cellulare _____ e-mail _____

Dopo aver preso visione del regolamento relativo alle modalità dello svolgimento delle gare,

CHIEDE

di essere ammesso a partecipare alle seguenti competizioni (barrare la casella a fianco della gara o delle gare prescelte).

Gara di volantini da **Palco** ☐ **Singolo** ☐ **Coppia** ☐ **Batteria**Gara di volantini da **Campo** ☐ **Singolo** ☐ **Coppia** ☐ **Batteria**☐ Gara di piccione a racchetta o cimbello o filo lungo da campo o senza filo.☐ Gara di piccione a racchetta o zimbello o filo lungo da **asta**. L'asta sarà collocata e rimossa dal concorrente in presenza del giudice. Sarà valutata la presa sicura del piccione sulla racchetta, specie nella fase *ascendente e discendente*, frullo e ritorno del piccione sull'asta.☐ Miglior soggetto (si premia la bellezza del piccione)☐ Movimenti innovativi speciali.**Chiede**

di poter effettuare le prove eliminatorie nei giorni sottoindicati.

(barrare la casella del giorno o dei giorni prescelti)

Gara Volantini da palco		
Gara Volantini da campo		
Gara di piccione a racchetta		
Miglior soggetto		

Il Comitato direttivo del Club del Italiano del Colombaccio, comunica quanto segue:

- Per partecipare alle gare è richiesta la tessera di associato al "CLUB" ed essere in regola con il pagamento della quota associativa;
- In via generale, non è richiesta alcuna quota d'iscrizione per partecipare alle gare, tuttavia le sezioni provinciali che hanno il compito di organizzare le rispettive competizioni, possono stabilire una quota minima di partecipazione.
- Per le gare dei volantini da palco e da campo il concorrente potrà avvalersi dell'ausilio di un aiutante.

Data _____

Firma _____

N.B. L'organizzazione declina ogni responsabilità a cose o persone derivanti da comportamenti

non consoni alla manifestazione.